

AUDIOLÖSUNGEN FÜR JUSTIZZENTREN

beyerdynamic bietet umfangreiche Audio- und medientechnische Lösungen für Gerichtssäle - von der Mikrofonierung bis hin zur Aufzeichnung. Die Komponenten sind leicht zu bedienen und zeichnen sich durch eine sehr hohe Audioqualität und Sprachverständlichkeit aus.

Das Unternehmen mit Sitz in Heilbronn steht für angewandte Hochtechnologie im Bereich professioneller Audio-Elektronik. Auch heute, über 80 Jahre nach der Gründung, werden Kopfhörer, Mikrofone und Konferenztechnik in Deutschland entwickelt und überwiegend in Handarbeit gefertigt.

MIKROFONIERUNG

- digitales Konferenzsystem mit Mikrofon-Sprechstellen, die es ermöglichen, einen Zeugen-Aufruf zu machen, in den Saal zu sprechen und über einen an der Sprechstelle angeschlossenen Kopfhörer den Dolmetscher zu hören
- spezielle Bauform der Mikrofon-Sprechstellen bietet freie Sicht und mehr Bewegungsfreiheit, was insbesondere für den Einsatz bei Gericht optimal ist, da häufig viel Platz für Akten benötigt und das Mikrofon daher weiter entfernt platziert wird

Revoluto Mikrofon-Sprechstelle

STEUERUNG / VIDEOKONFERENZANLAGE

- Signalübertragung, auch der Telefon- und Videokonferenzteilnehmer mit Integration der Kamerasteuerung, dank digitalem Audioprozessor auf die in den Sprechstellen eingebauten Lautsprecher



DOLMETSCHERTECHNIK

- Dolmetscherpult mit Wahlmöglichkeit zwischen der Fremdsprache für die an den Sprechstellen angeschlossenen Kopfhörer sowie der Übersetzung für den Saal und den externen Telefon-/Videokonferenzteilnehmern
- aus dem Ausland zugeschaltete Gerichtssäle können direkt die dort benötigte Übersetzung des Dolmetschers simultan mit dem O-Ton über die Video-/Telefonkonferenzverbindung empfangen

AUFZEICHNUNG / VERNEHMUNGSPROTOKOLL

- mehrkanalige, digitale Aufzeichnungssoftware ermöglicht eine automatische sprachgesteuerte und teilnehmerbezogene Aufnahme während der Verhandlung
- die Aufzeichnungen können als CD erstellt, im Rechner archiviert oder durch das Sekretariat auch als schriftliches Dokument erstellt werden